



Партньори по проекта

BULGARIA - БЪЛГАРИЯ

Bulgarian Reading Association
Българска асоциация по четене
P. O. Box 205 - П.К. 205
1000 Sofia - 1000 София
Bulgaria - България
www.bulra.org

За контакт: ЛИДИЯ ДАЧКОВА

телефон: +359 2980 9740

e-mail: ldachkova@osi.bg

ROMANIA

Romanian Reading & Writing
for Critical Thinking Association
Str. Luceafărului 6/22
Cluj-Napoca 400 343
www.alsdgc.ro

Contact: Ariana Vacaretu

telefon: 0040 745 646004

e-mail: ariana.vacaretu@vimore.com

ESTONIA

Estonian Reading Association
Narva Str. 25
Tallinn 10120
www.lugemisyhing.ee

Contact: Klaire Sinisalu

Call: +372 623 2234

e-mail: klaire.sinisalu@mail.ee

WALES (Project Coordinator)

Cardiff Council
County Hall
Cardiff
CF10 4UW

www.cardiff.gov.uk

Contact: Ann Lock

call: +4429 2043 2709

e-mail: alock@cardiff.gov.uk



Да играем заедно двигателни игри

Повече родители в подкрепа на
образованието

Възможност за родителите да влияят върху
качеството на образованието на децата в
училище и в общността



С подкрепата на Европейската комисия в
рамките на програма
"Сократ- Грундвиг"

Проект № 230170-ср-1-2006-1-uk-Grundvig-G1

От родители за родители
ДВИГАТЕЛНИТЕ ИГРИ - ,
ПОДСКОЦИ - , ТИЧАНЕ -ТОПКА - ...

Двигателната игра е форма на упражнение, която освен, че спомага за физическото развитие, способства и за умствения, морален и естетически напредък.

Двигателните игри повишават моторните умения, спортменството, физическите умения и скоростта на реакциите се подобряват благодарение на тях.

Правилата на играта са безценни.

Те ни научават как да регулираме поведението си, развиването на личните качества и позитивния характер. Научават ни да се справяме с предизвикателствата и пречките, развиват самоконтрола на личността.

Играта с останалите ни учи как да общуваме с тях.

Те учат на уважение, на това как да се разрешават проблемите и как да изразяваш себе си.

Докато играете, прекарвате качествено времето с децата и това ви помага да ги опознаете по-добре.

Игрите напомнят собственото ни детство и ни дават възможност да научим игри от предишни поколения. Двигателните игри са полезни и за теглото на родителите ☺

Брошурата отразява само гледните точки на авторите и комисията не е отговорна за използването на включената информация

От родители за родители

Пускам, пускам кърпичка (България)




Броят на децата отново може да бъде различен. Те сядат на земята, образувайки кръг. Едно от децата държи кърпичка или някакъв друг дребен предмет (например, камъче, стъклено топче или др.). Детето обикаля около останалите, преструвайки се, че ще пусне предмета, докато те не могат да видят какво се случва зад тях. В това време детето, което държи предмета/кърпичката казва: "Пускам, пускам кърпа, шаро ми я дърпа". Останалите опипват земята зад себе си, опитвайки се да разберат дали кърпата е зад тях. Щом някой я открие зад себе си, се изправя и започва да гони играча, който я е пуснал. Целта на играта е той/тя да не бъде хванат. Ако не успее да го/я хване, този, който е хванал кърпичката, започва да обикаля около кръга, повтаряйки и правейки същото. Ако успее, детето, което е пускало кърпата отново продължава да я пуска и играта се повтаря.



Народна топка (Уелс)

Правила

Първо разделете децата на два отбора. Когато се постигне съгласие, очертайте краищата на полето, в което ще играете и го разделете по средата с една черта. Единият отбор застава в едната половина, а другият в другата. Един играч от отбора трябва да се опита да улучи с топката играч от другия отбор. След като хвърли топката, играчът който я е хванал продължава, като той трябва да улучи друг играч. Ако играч бъде ударен от топката, излиза. Ако играч хване топката, този, който я е хвърлил излиза.

-  Ако играч стъпи в половината на другите или върху границата, излиза.
-  Ако топката отскочи преди да е улучила някого или преди някой да я е хванал, няма изгорели.
-  Не бива да се целите с топката в главата на играчите или да я хвърляте твърде силно.

Какво ви е необходимо?

Открито пространство с ясно очертани граници
Топка (скачаща, лека и сравнително мека)

Кралю Порталю (Румъния)

Цели: повишава вниманието

Брой участници: минимум 6.

Правила на играта:

- а) Участниците се разделят на 2 равни по брой отбора.
- б) Отборите застават един срещу друг, държайки се за ръце.
- в) Всеки от отборите по ред вика войници, ако войникът наруши реда на противниковия отбор, той остава войник в този отбор. Отборът, който е привлякъл най-много войници към себе си е победител.

Патици и ловци (Румъния)

Цели: развива вниманието и координацията

Брой участници: минимум 4

Правила на играта:

- а) Участниците се разделят на два отбора.
- б) Два отбора играят един срещу друг като се конкурират.
- в) Чертаят линия, за да се разделят едни от други.
- г) Всеки от отборите избира лидер. Хвърлят топка, за да улучат патицата. Патицата, която е улучена излиза.
- д) След това патиците целят ловците. Ловците, улучени веднъж, отпадат от играта!
- е) Играта приключва, когато всички патици/ловци са въвн от играта.

Натрупай пет минуса (Естония)

Брой участници: неограничен. Какво ви е необходимо? топка, баскетболно игрище. Баскетбол: Играчите се редуват да стрелят от всяко място в полето. Ако играч отбележи точка, следващият трябва да стреля от същото място. Ако и той успее, следващият играч отново стреля от същото място. Ако пропусне, следващият може да стреля, от което място в игрището си пожелае, а на този който е пропуснал се отбелязва минус. Победител е този, който последен е събрал пет минуса. Колко са подобните игри? Седем или десет? При тях играчите могат да стрелят от мястото, където са хванали топката. Освен това трябва да следят внимателно дали топката не отскача или пък не отхвърча прекалено далече. Някои играчи може да искат да хвърлят топката към таблото на коша, така че да отлети възможно най-далече и така да затруднят останалите.



Сляпа баба (България)

Всеки път, когато се играе, броят на децата може да бъде различен. Децата се подреждат случайно на площадката, където играят. Очите на едно от децата се закриват с парче плат или детето просто държи очите си затворени (ето защо и играта се нарича "сляпа баба"). Преди да се подредят, децата оформят кръг около "сляпата баба" и завъртат "бабата" 3-4 пъти заедно. След това "бабата" започва да ходи, протягайки ръка между децата, опитвайки се да хване някое от тях. Всички деца стоят неподвижно, без да издават звуци. Щом хване някого, "сляпата баба" трябва да се опита да познае когото е хванала. След това хванатото дете се превръща в "сляпа баба"

Игра на дама

Брой участници: неограничен.

Материали: тебешир, за да разчертаете полето, нещо с което да играете (камъче).

Дамата може да се играе по много различни начини. Основното е, че играчите винаги подскачат и не бива да настъпват очертанията на квадратчетата, а ако го направят изпускат реда си и следващият играч застава на тяхно място. Изискването при най-разпространената игра на дама е да се подскача на един крак или и с двата крака едновременно във всяко квадратче, както и камъчето да пада в точното очертание на квадратчето. Камъчето не бива да попада на черта или извън очертанията. Подскачайки по игрището, участникът трябва да вземе камъчето си, запазвайки равновесие.

В Естония играта се играе в няколко кръга или нива. Във всеки кръг се подскача по определен начин, например, редуване на подскоци с левия и десния крак, само на ляв, после само на десен крак, едновременно и с двата крака, с кръстосани крака и т.н.

Примерни игрища

1. Стълбище (слънце).
2. Земя
3. Няколко дами (квадратчета).
4. Обикновена дама (квадратчета).
5. Подкова.
- 6a. Опростено игрище
- 6b. Опростено игрище.
7. Охлюв.
8. Кръгова дама.

